| **Alunos participantes** |
| --- |
| Ageu Felipe Nunes Moraes;  Ciro Guilherme Nass;  Gabriel Alves Netto;  João Pedro dos Santos Henrique Plinta; |

| **Descrição**  Escreva uma breve descrição do projeto para facilitar o entendimento do documento.  O objetivo deste projeto é desenvolver um website dinâmico e funcional que promova  uma interação eficaz entre profissionais de comércio e usuários finais, proporcionando uma  plataforma robusta para vendas e compras, além de uma comunidade engajada para  compartilhar experiências e feedbacks sobre as vendas e compras da loja.  Este projeto será construído com tecnologias: PHP, MySQL, HTML, CSS e  Javascript. Isso vai garantir uma base sólida e flexível para atender às necessidades atuais e  futuras. O PHP, (versão do PHP), será a lógica de backend necessária para manipular dados e processar solicitações dos usuários de forma eficiente. O MySQL, (versão do SQL), será  nosso banco de dados escolhido, oferecendo uma solução confiável para armazenar e  recuperar informações relacionadas a usuários. No front-end, utilizaremos o HTML,(versão do HTML), e o CSS, (versão do CSS), para criar uma interface intuitiva e atraente, criando uma experiência única. O Javascript, (versão do Javascript), será empregado para adicionar interatividade e dinamismo à interface, garantindo que os usuários possam navegar pelo site de forma eficaz. Adotando a metodologia SCRUM, dividiremos o desenvolvimento em iterações gerenciáveis, conhecidas como Sprints. Isso nos permitirá responder de forma ágil a  mudanças nos requisitos do cliente e garantir a entrega contínua de valor ao longo do projeto.  Levamos em consideração que a equipe do projeto ainda não possui a experiência total sobre  este tipo de proposta, e é a primeira vez que o líder da equipe realiza um planejamento de  projeto. O prazo inicial é indefinido. |
| --- |
| **Escopo inicial**  *Procure indicar em poucas frases os limites daquilo que será realizado no projeto. Procure identificar também aquilo que não será realizado.*  Como mencionado anteriormente, utilizaremos diversas ferramentas de programação e  tecnologias adequadas para desenvolver nosso website com maior flexibilidade. Teremos duas frentes principais: Requisitos/Metodologia e Programação.  Por conta disso, o tempo que iremos utilizar para a produção deste software é  indefinido. No entanto, nos comprometemos com a interação incremental que a metodologia  escolhida, no caso SCRUM, promove. Portanto, a cada duas a quatro semanas,  finalizaremos o que chamamos de SPRINT.  Os principais requisitos estabelecidos pelo cliente são: a praticidade de uma tela inicial  simplificada e de fácil acesso; a retenção de informações pessoais e relacionadas às vendas e compras feitas na loja utilizando banco de dados; o uso de várias interfaces e páginas,  garantindo assim ao usuário grande comodidade; e utilização de propagandas personalizadas  pelo site. O embasamento para tudo isso será o site já desenvolvido pela nossa equipe.  Agora, partindo para a segunda área de interesse do nosso projeto. A programação  contará com a utilização de: HTML, CSS, JavaScript, PHP e SQL. Todos estes já descritos na  seção de **DESCRIÇÃO**. |
| **Objetivo**  *Escreva uma breve descrição daquilo que pretendemos atingir com o projeto (pode envolver aspectos de custo, tempo, qualidade, etc).*  Nosso principal objetivo é desenvolver um software de alta qualidade dentro de um prazo razoável, com flexibilidade para ajustes conforme as interações com o cliente. Pretendemos beneficiar um grande número de pessoas, oferecendo uma plataforma simples e eficiente para compras e vendas online. O custo será definido conforme o andamento do trabalho e a utilização das tecnologias necessárias ao longo do projeto. |
| **Justificativa**  *Coloque uma justificativa resumida para a execução do projeto.*  Este projeto oferece uma oportunidade valiosa para aprimorarmos nossas habilidades técnicas, como lógica de programação, e desenvolvermos soft skills essenciais para o trabalho em equipe e o relacionamento com clientes. Além disso, identificamos uma demanda crescente por profissionais qualificados no desenvolvimento de plataformas de comércio eletrônico, tornando este projeto relevante tanto para nosso crescimento profissional quanto para suprir uma necessidade real do mercado. |
| **Gerente de Projeto**  *Coloque aqui o nome do gerente de projeto que foi alocado para este projeto*  Gabriel Alves Netto |
| **Critérios de aceite**  *Coloque aqui todas as condições que precisam ser satisfeitas para que o projeto possa ser considerado encerrado.*  ***Funcionalidade de Login Individual:*** *O site deve permitir que cada usuário crie e acesse sua conta individualmente, garantindo segurança e personalização.*  ***Interface Intuitiva e Amigável:*** *A interface do site deve ser fácil de usar e acessível para todos os usuários, independentemente de seu nível de familiaridade com tecnologia.*  ***Funcionalidade de Compra e Venda:*** *O site deve possibilitar que os usuários realizem compras e vendas diretamente na plataforma, oferecendo uma solução integrada e eficiente para o gerenciamento dessas atividades.*  ***Comodidade no Acesso aos Serviços:*** *O site deve proporcionar uma experiência simples e conveniente para os usuários, facilitando o acesso às principais funcionalidades e serviços disponíveis.* |
| **Premissas**  *Coloque aqui todas as condições que devem ser consideradas como verdadeiras (sem a necessidade de demonstração) para a execução e encerramento adequado do projeto.*  ***Cumprimento dos Requisitos Mínimos (MVP):*** *O site deve atender aos requisitos mínimos definidos pelo cliente. A equipe deve focar na implementação das funcionalidades essenciais que satisfaçam as necessidades e expectativas prioritárias do cliente.*  ***Ambiente de Trabalho Colaborativo:*** *A equipe trabalhará em um ambiente colaborativo e motivador, onde todos os membros se sentirão valorizados e engajados em contribuir para o sucesso do projeto.*  ***Disponibilidade de Recursos Técnicos:*** *A equipe terá acesso a todos os recursos técnicos necessários, como ferramentas de desenvolvimento e infraestrutura, para garantir a execução eficiente do projeto.*  ***Interação Contínua com o Cliente:*** *O cliente estará disponível para fornecer feedback contínuo e esclarecer dúvidas ao longo do desenvolvimento, garantindo que o projeto esteja alinhado com suas expectativas.*  ***Capacidade da Equipe:*** *A equipe será capaz de lidar com os desafios técnicos e de gestão dentro do prazo, considerando sua competência e comprometimento com o projeto.* |
| **Restrições**  *Coloque aqui todas as restrições de prazo, custo, espaço físico, acesso aos stakeholders, etc*  ***Reuniões Diárias (Daily Meetings):*** *A realização constante de reuniões diárias pode impactar a produtividade, uma vez que demanda tempo significativo da equipe.*  ***Prazo:*** *Embora o prazo para conclusão do projeto ainda não esteja definido, isso gera incerteza e pode causar ansiedade entre os membros da equipe.*  ***Acesso às Informações dos Stakeholders:*** *A forma como as informações dos envolvidos no projeto serão acessadas pode apresentar limitações, o que pode dificultar a comunicação e a tomada de decisões.*  ***Conectividade com a Internet:*** *O cliente deve ter acesso à internet para utilizar o site, já que a plataforma será completamente hospedada online. É necessário garantir que os usuários tenham uma conexão estável para utilizar as funcionalidades do site de maneira adequada.* |
| **Riscos identificados**  *Liste todos os eventos que podem impactar negativamente no seu projeto (liste apenas aqueles que têm alguma chance de acontecer maior que 0%, mas menor que 100%).*  ***Concorrência no Mercado (30%):*** *A presença de concorrentes que oferecem produtos ou serviços similares pode impactar a adoção do site pelos usuários finais, afetando a popularidade e a lucratividade do projeto.*  ***Requisitos Não Bem Especificados (70%):*** *A falta de clareza nos requisitos do cliente pode gerar retrabalho e atrasos no desenvolvimento, comprometendo a qualidade do produto final e prolongando o prazo de entrega.*  ***Conflitos de Interesses (80%):*** *Divergências de opinião entre os stakeholders e a equipe de desenvolvimento podem resultar em mudanças frequentes nos requisitos, impactando o cronograma e o orçamento do projeto.*  ***Limitações Técnicas da Equipe (60%):*** *A equipe pode enfrentar desafios técnicos devido à sua falta de experiência com certas tecnologias, o que pode gerar atrasos e comprometer a qualidade do projeto.*  ***Dependência de Terceiros (50%):*** *O projeto pode depender de fornecedores ou serviços de terceiros, como hospedagem ou APIs, que podem não cumprir os prazos acordados ou apresentar falhas técnicas, impactando a continuidade do desenvolvimento.*  ***Mudanças nos Requisitos do Cliente (70%):*** *Alterações inesperadas nos requisitos do cliente ao longo do projeto podem gerar retrabalho, causando atrasos e aumentando os custos.*  ***Problemas de Conectividade com a Internet (40%):*** *Como o site depende de uma conexão estável à internet, falhas frequentes de conectividade podem prejudicar a experiência do usuário e comprometer a adoção do produto.* |
| **Estimativas iniciais**  *Coloque aqui uma primeira estimativa de tempo, indicando um possível início e fim do projeto e uma estimativa inicial de custo. Procure identificar uma lista dos principais marcos do projeto.*  A estimativa de tempo é indefinida!  O custo será de 70.000 R$ |
| **Principais entregas**  *-* Documento de Requisitos;  - Documento de Projeto de Plano;  - Documento de Considerações Gerais;  - Documento de Visão Geral;  - Primeiro Protótipo do Site |